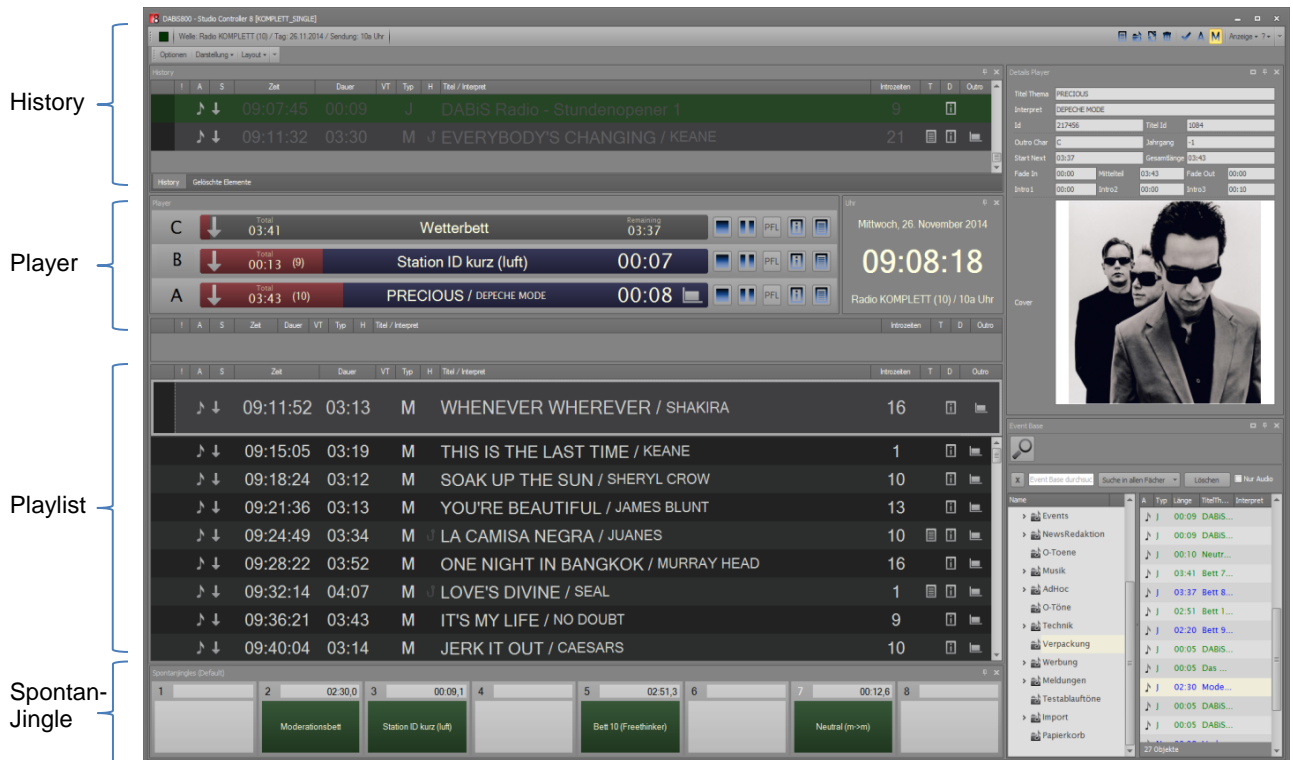


DABiS800 Studio Controller 8

Der DABiS800 Studio Controller 8 wurde neu auf der Basis von Windows 7 entwickelt und auf die Nutzung der Möglichkeiten des neuen Betriebssystems optimiert.



- Das **neue Playerkonzept** ist eine Symbiose aus Player- und Sendepan basierender Ausspielung. Die Faderzuordnung der Ausspielwege ist dynamisch und variabel.
- Senderbezogene, **konfigurierbare Workflows** können abgebildet werden.
- Die **Systemumgebung** ist virtuell oder physikalisch **skalierbar**.
- Die **Benutzeroberfläche** ist frei **konfigurierbar** und besteht aus den „*Funktionseinheiten*“ wie History, Player, Playlist, Spontan-Jingle, Textfelder, Bilder, Voice Tracking, etc.:

Design:

die „*Funktionseinheiten*“ lassen sich frei auf einem oder mehreren Bildschirmen anordnen und sind in Grösse, Form und Farbe veränderbar. Sie können zu grösseren Einheiten zusammengefasst werden.

Funktionalität:

die „*Funktionseinheiten*“ sind in ihren Eigenschaften konfigurierbar und können je nach Bedürfnis individuell dem Workflow angepasst werden.

Bedienung:

die „*Funktionseinheiten*“ können je nach Bedürfnis so konfiguriert werden, dass sie via Tastatur, Maus, Touchscreen und/oder Studiopulten bedient werden können.

- Ein **direktes Streamen** von WebChannels mit integriertem Encoding und Soundprocessing ist integriert.
- Der **Investitionsschutz** ist dank einer offenen und zukunftsorientierten Systemarchitektur sichergestellt.